UNIVERSIDAD CATÓLICA DEL MAULE DOCENTE

Ingeniería (e) en Computación e Informática MSc. Jerman Espíndola Sandoval

**PROGRAMACIÓN BACK END**

**EVALUACIÓN N° 1**

|  |
| --- |
| **Descripción del instrumento:**  Este instrumento se compone de 1 ejercicio de desarrollo extenso.  Puntaje Ideal**: 100 pts.** Puntaje para nota 4.0 (60%) = **60 pts.** |

1. **Implemente aplicación web conforme a los siguientes requerimientos.**

|  |
| --- |
| 1. **Cree una carpeta para un nuevo proyecto de programación. La carpeta debe llamarse “PBE-EV1”.** 2. **Cree dentro de la carpeta “PBE-EV1” un entorno virtual de desarrollo (virtualenv) al que llamará “venv”.** 3. **Dentro del entorno virtual de desarrollo creado, instale:**  * **La herramienta *pip*.** * **El framework backend *Django*.** * **El** **driver de base de datos *PyMySQL*.**  1. **Cree un proyecto Django llamado “supermercado”.** 2. **Dentro del proyecto cree una aplicación llamada “productos”.**  * ***No olvide registrar la nueva aplicación dentro del proyecto.***  1. **Dentro de la aplicación cree un template llamado “index.html”**  * ***No olvide crear el directorio “templates” dentro de la aplicación.*** * ***No olvide especificar el directorio de los “templates” dentro del proyecto.***   La aplicación deberá proporcionar la siguiente funcionalidad:   * Mostrar en la página principal un listado de productos.     Consideraciones técnicas:   * Se debe implementar la clase de modelo *Producto*. Considere los siguientes atributos para la clase de modelo:   + Clase Producto: *codigo\_barra, nombre, categoria, precio\_unitario*   Nota:  Todos los atributos pueden ser de tipo *cadena de caracteres* (incluso el precio unitario).  Recuerde que el atributo *id* se crea automáticamente.   * Debe crear las *views* y *urls* necesarias para implementar la funcionalidad solicitada. |

Al finalizar comprima la carpeta “PBE-EV1” y súbala a la tarea “Evaluación N° 1” dentro del Aula Virtual.